(2)

J-211

B.Sc. (Part-II) (Old Course) Examination, 2021 COMPUTER SCIENCE

Paper - II

(Computer Software)

Time Allowed: Three Hours

Maximum Marks: 50

Minimum Pass Marks: 17

Note: Attempt any five questions. One question from each unit is compulsory. All questions carry equal marks.

नोट : किन्हीं पाँच प्रश्नों के उत्तर दीजिये। प्रत्येक इकाई से एक प्रश्न करना अनिवार्य है। सभी प्रश्नों के अंक समान हैं।

UNIT-I / इकाई-I

Q. 1. What is the procedure to write a HTMLprogram ? Explain with example.10HTML प्रोग्राम बनाने की क्रिया-विधि क्या है ? उदाहरणसहित समझाइए।

J-211 P.T.O.

OR अथवा

What is web browser? Explain any three popular web browser with their features.

वेब ब्राउजर क्या है ? किन्हीं तीन वेब ब्राउजर को उनकी विशेषताओं के साथ समझाइए।

UNIT-II / इकाई-II

Q. 2. Explain image hyperlink with example. 10 इमेज हाईपरलिंक को उदाहरण द्वारा समझाइए।

OR अथवा

What is internal linking ? Explain with example. आंतरिक लिंक क्या है ? उदाहरण सहित समझाइए।

UNIT-III / इकाई-III

Q. 3. What are the basic characteristics of object oriented language? 10
ऑब्जेक्ट ओरिएंटेड लैंग्वेज के प्रमुख अभिलक्षणों को समझाइए।

J-211

(3)

OR अथवा

What is default arguments in function? Explain with proper example.

फंक्शन में डिफाल्ट आरगूमेंट क्या होता है ? उचित उदाहरण द्वारा समझाइए।

UNIT-IV / इकाई-IV

Q. 4. Explain object and classes in C++ with example.

C++ में ऑब्जेक्ट एवं क्लास को उदाहरण देकर समझाइए।

OR अथवा

What is meant by Access Specifier? Explain with example.

एक्सेस स्पेसीफायर से क्या आशय है ? उदाहरण देकर समझाइए। (4)

UNIT-V / इकाई-V

Q. 5. What is meant by pointers? Explain with proper example.

प्वाइंटर से क्या आशय है ? उचित उदाहरण देकर समझाइए।

OR अथवा

Explain File and Stream.

फाइल तथा स्ट्रीम को समझाइए।

J-211 P.T.O.

J-211

100

JN-211

B.Sc. (Part-II) (New Course) Examination, 2021

COMPUTER SCIENCE

Paper-II

(Computer Software)

Time Allowed: Three Hours

Maximum Marks: 50

Minimum Pass Marks: 17

Note: Attempt all the five questions. One question from each unit is compulsory. All questions carry equal marks.

UNIT-I

Q. 1. Define the HTML editor. Explain the HTML document structure and structure of home page. 10

OR

What is XML? Explain the special elements and table elements with example.

JN-211 P.T.O.

(2)

UNIT-II

Q. 2. What is IMG alignment? Explain the internal and external linking between web pages hypertext anchors.

OR

Explain any two of the following:

- (a) HREF in anchors
- (b) TITLE attribute
- (c) Designing frames in HTML

UNIT-III

Q. 3. What is object oriented approach? Explain the characteristics of object oriented languages.10

OR

Explain any two of the following:

- (a) Passing argument to function
- (b) Inline function
- (c) Function overloading

JN-211

(3)

UNIT-IV

Q. 4. Define class constructor. Explain the copy constructor with example.

OR

What is friend function? Explain the operator overloading with example.

UNIT-V

Q. 5. What is pointer and function? Explain the virtual member function with example.

OR

Explain any two of the following:

- (a) C++ Streams
- (b) Stream class
- (c) I/O with multiple object